

Scuola Primaria di Viguzzolo

Titolo modulo	Tipologia d'intervento	Destinatari	Date	Sede
STEM in festa!	Il modulo mira allo sviluppo di un'adeguata visione della matematica, non ridotta a un insieme di regole da memorizzare e applicare, ma riconosciuta e apprezzata come contesto per affrontare e porsi problemi significativi. Il percorso ha l'obiettivo di consolidare conoscenze e competenze, anche complesse, attraverso attività ludiche che vedono l'alunno protagonista attivo e creativo nel mondo dei numeri e del pensiero logico.	classi 2 ^a , 3 ^a , 4 ^a , 5 ^a Massimo 20 partecipanti	Tutti i Giovedì dal 25 settembre al 27 novembre 2025 ore 14/17	Scuola primaria di Viguzzolo
Italiano in gioco!	Il modulo mira all'acquisizione di una piena padronanza della lingua italiana per comprendere enunciati e raccontare le proprie esperienze e non solo, sia in forma verbale che attraverso la narrazione scritta. Attenzione sarà dedicata anche alla padronanza delle strutture grammaticali della lingua italiana e l'uso appropriato della punteggiatura nel testo scritto.	classi 2 ^a , 3 ^a , 4 ^a , 5 ^a Massimo 20 partecipanti	Tutti i Giovedì dal 11 dicembre 2025 al 26 febbraio 2026 ore 14/17	Scuola primaria di Viguzzolo
Cittadini digitali, cittadini consapevoli!	Il modulo avvia al pensiero creativo e computazionale, applicando il coding alla narrazione per stimolare fantasia, creatività e logica. Attraverso coding, robotica e uso consapevole del web, gli studenti affrontano sfide e opportunità dell'educazione digitale.	Classi 4 ^a e 5 ^a Massimo 17 partecipanti	Tutti i Lunedì dal 16 marzo al 25 maggio 2026 ore 14/17	Sede Istituto Comprensivo (scuola secondaria di Viguzzolo)

Scuola Primaria di Volpedo

Titolo modulo	Tipologia d'intervento	Destinatari	Date	Sede
STEM per tutti!	Il modulo prevede un approccio alla matematica come strumento di esplorazione e ragionamento, superando l'idea di semplice calcolo e regole. L'obiettivo è sviluppare il pensiero logico, la creatività e l'autonomia, stimolando l'interesse per la disciplina e promuovendo l'uso di metodologie didattiche innovative.	classi 2 ^a , 3 ^a , 4 ^a , 5 ^a Massimo 20 partecipanti	Tutti i Lunedì dal 29 settembre all'1 dicembre 2025 ore 14/17	Scuola primaria di Volpedo
L'Italiano per amico	Il modulo propone attività didattiche operative che mirano alla valorizzazione della narrazione non solo come esercizio linguistico, ma anche come attività di condivisione sociale che aiuta a dare voce alle proprie emozioni, a costruire relazioni e a comprendere gli altri e le loro azioni.	classi 2 ^a , 3 ^a , 4 ^a , 5 ^a Massimo 20 partecipanti	Tutti i Lunedì dal 15 dicembre 2025 al 9 marzo 2026 ore 14/17	Scuola primaria di Volpedo

<i>Più creatività digitale, più innovazione, più integrazione</i>	Il modulo promuove l'apprendimento del linguaggio di programmazione e lo sviluppo del problem solving attraverso attività di coding e robotica, favorendo una mente creativa e il ragionamento logico come competenze utili nella scuola e nella vita quotidiana. Alcune attività seguiranno i percorsi di <i>code.org</i> , anche in modalità unplugged, e utilizzeranno kit didattici come Bee-Bot per introdurre la robotica in modo semplice e coinvolgente.	classi 2^, 3^, 4^, 5^ Massimo 17 partecipanti	Tutti i Lunedì dal 16 marzo al 25 maggio 2026 ore 14/17	Scuola primaria di Vopledo
--	--	---	--	----------------------------------

Scuola Primaria di San Sebastiano Curone

Titolo modulo	Tipologia d'intervento	Destinatari	Date	Sede
<i>English is our passion!</i>	Il percorso proposto mira a sviluppare la capacità di comprensione e di produzione orale della lingua inglese, utilizzata in contesti significativi e stimolanti, attivando tutti i canali sensoriali dell'alunno e a sensibilizzarlo ad un confronto diretto tra la propria cultura e le altre.	Classi 2^, 3^, 4^, 5^ Massimo 20 partecipanti	Tutti i Lunedì dal 29 settembre all'1 dicembre 2025 ore 14/17	Scuola primaria di San Sebastiano Curone
<i>A scuola con il coding</i>	Attraverso il coding e la robotica educativa, gli studenti sviluppano ragionamenti logici, precisi e trasversali, collegando il linguaggio matematico e il coding ad applicazioni concrete nelle scienze e nella tecnologia.	Classi 3^, 4^, 5^ Massimo 17 partecipanti	Tutti i Lunedì dal 12 gennaio al 23 marzo 2026 ore 14/17	Scuola primaria di San Sebastiano Curone